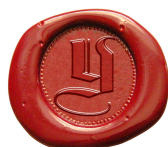


Gorrân

Abecední rejstřík nejdůležitějších místopisných názvů z eqaindorských provincií Dair en nazgrian a Allôrion



- Ael Medesgar – „Jezero posledního úkrytu“ tajemná pevnost Strážců na západních svazích Studených hor
- Altorn – „Jezerní brána“ hrad střežící přístup do Tinglarosu, sídlo rodu Nevrinů
- Amlogrân – „Dračí kámen“ hrad, který střežil průsmyky severního Rhantu
- Allôrion – „Jezeří“, jinak též východní léna
- Arigdar – „Královnino útočiště“, významný přístav v Azrazinu
- Aringlern – „Běžící led“, řeka, přítok Rhîdunu
- Arî – řeka tvořící novou hranici Lônardu
- Azrazin – „Pomoří“, území mezi Myrglernem a Haiwadurnem
- Balchorud – „Hrozný“ sopka na jižních svazích Studených horách Y´reth
- Ciârazar – „Krvavé moře“
- Ciârgrod – „Krvavý brod“, sídlo pelerinů z Dúnardu
- Dairana – mytická, v dávných časech potopená země
- Dardún – „Velká řeka“
- Dînglan – „Truchlivý les“, prales na východním úbočí Studených hor
- Dolguna – „Temná řeka“, významný přítok Dardúnu protékající Travinami
- Dôrminar – „Královo město“, hlavní město někdy nazývané Bílé město
- Egmarden – „Velká řeka“ reenský název pro Dardún
- Efalront – „Vzdálený hrad“ nejsevernější pevnost u běhů jezera Hôrne, kde kdysi začínal Východní val
- Egarllôr – „Rákosové jezero“ velké jezero na soutoku Dardúnu a Dolguny
- Egmarfin – „Velký hvozď“ reenský název pro prales na východ od Dardúnu
- Elshir-lôn – Elshirovo léno, mytické pojmenování krajů na jih od Tiry
- Glandúna – „Lesní řeka“ na jejím soutoku s Dardúnem leží Město Válečníků
- Gonnârd – „Kameniny“, dělí se na západní a východní
- Golpar – město u jezera Nîrtlor, proslulé svými koberci
- Gyppar – město v ústí Gawridurnu, nejsevernější darkhárova pevnost
- Hardazin – „Jižní království“
- Hîsront – „Mlžný hrad“ Rômenkhôrovo sídlo na ostrově uprostřed Dardúnu
- Hôrne – „Stará voda“ největší z jezer, která tvořila kraj zvaný Jezeří
- Hyrndalor – „Velký jižní přístav“, sídlení město darkhára pána Hardazinu
- Lônard – „Královské léno“, území pod správou dôrminarských králů
- Lornag – město a horská pevnost Daka´reenů



Gorrân

Irútagos	– „Prostřední pevnost“ jeden ze tří hradů střežících Východní val, dnes vypálený
Merélos	– „Město hostitelů hvězd“, sídlo azrakhâra pána Azrazinu
Minalront	– „Nebeský hrad“, pevnost v Merélosu na opačném břehu řeky
Nazgrim Godar	– „Město válečníků“ na soutoku Lesní a Velké řeky
Nílard Godar	– „Město elfského krále“ město na dalekém severu, kde žili společně lidé a elfové
Nínthâr	– močály na východ od Dardúnu doslova „vodní tráva“
Níntargos	– „Vodní hrad“ vypálené sídlo rodu Taurenů na břehu Dardúnu
Osttar	– „Pevnost krále“, největší přístav známého světa
Qainnor	– „Nová země“, území pelerinů z rodu Arcatirenů
Qarcilor	– „Střežený přístav“, sídlo qainnorského pelerina
Písečná jezera	– slaná jezera uprostřed Divokých polí
Radag´mal	– „Kouzelníkův kraj“ reenský název pro travnatý kraj na středním toku Dardúnu
Rhant	– „Oblouk“ pohoří na západ od Lônardu, dělí se na Východní, Severní a Západní
Rhídún	– „Hraniční řeka“ dělící území Lônardu a Azrazinu
Rogdazin	– „Říše démonů“, synonymum pro peklo
Rhônârd	– „Divoké pole“ oblast stepí mezi centrálním Enqaindorem a Jezeřím
Rontard	– „Kráľův hrad“ nejmocnější z hradů, který střežili Východní val, kdysi sídlo prince Ariona z Pověsti o Gothwin
Tinglaros	– „Město jiskřící záře“ třetí sídelní město starého Enqaindoru, hlavní město Jezeří
Thârzain	– „Traviny“ rozlehlé travnaté pláně na sever od Sněžných hor
Y´reth	– reenský název pro Balchorud

